**Userinfo**

1. Lav en ny Java klasse der hedder **UserInfo.**
2. Lav et Scanner objekt inde i **main** metoden, der kan læse inputs.
3. Bed din bruger om at skrive deres navn, læs svaret ved hjælp af **Scanner** og gem navnet i en variabel.
4. Bed din bruger om deres yndlingsfarve, læs svaret ved hjælp af **Scanner** og gem navnet i en variabel.
5. Print en opsummerende besked hvor du skriver alt det info ud som du har fået om din bruger.